



K25U 0241

Reg. No. :

Name :

**Sixth Semester B.A. Degree (C.B.C.S.S. – OBE-Regular/Supplementary/
Improvement) Examination, April 2025
(2019 to 2022 Admissions)
CORE COURSE IN MALAYALAM**

6B14MAL : വിവരസാങ്കേതികവിദ്യയും മലയാളവും

Time : 3 Hours

Max. Marks : 40

- I. താഴെക്കൊടുത്ത 4 ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് 300 വാക്കിൽ കവിയാതെ ഉത്തരം എഴുതുക.
- 1) യൂണികോഡ് എൻകോഡിങ്ങിന്റെ ആവശ്യകത എന്തായിരുന്നു ? മലയാളം യൂണികോഡ് എൻകോഡിങ്ങിന്റെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങൾ വിവരിക്കുക.
 - 2) മലയാളം കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് സഹായകമായ നിവേശനരീതികൾ വിവരിക്കുക.
 - 3) വിക്സിപീഡിയയെ ആധികാരിക സർവ വിജ്ഞാന കോശമായി ആശ്രയിക്കാമോ ? വിവിധ വിക്സി സംരംഭങ്ങൾ പരിചയപ്പെടുത്തുക.
 - 4) സാമൂഹിക മാധ്യമങ്ങളുടെ ആധിപത്യം ബഹുജന മാധ്യമങ്ങളുടെ പ്രസക്തിയും പ്രചാരവും കുറയുന്നതിന് കാരണമാകുന്നത് ആശ്വാസകരമാണോ ? വിലയിരുത്തുക. (2×7=14)
- II. താഴെക്കൊടുത്ത 6 ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 4 എണ്ണത്തിന് 150 വാക്കിൽ കവിയാതെ ഉത്തരം എഴുതുക.
- 5) ഗൂഗിൾ വികസിപ്പിച്ച മലയാള ഭാഷാ നിവേശനരീതികൾ വിവരിക്കുക.
 - 6) ശബ്ദനിവേശന സംവിധാനം വെബ് കണ്ടന്റിന്റെ വികാസത്തിന് സഹായകമാകുന്നതെങ്ങിനെ ?
 - 7) സത്യാനന്തര കാലഘട്ടത്തിൽ സത്യം കണ്ടെത്തുന്നതിനു ആശ്രയിക്കാവുന്ന ഉപാധികൾ എന്തെല്ലാം ?

P.T.O.

K25U 0241



- 8) നവമാധ്യമ റീലുകൾ നമ്മുടെ സംസ്കാരത്തെയും ജീവിതത്തെയും എങ്ങനെയെല്ലാമാണ് സ്വാധീനിക്കുന്നത് ?
 - 9) ഓൺലൈൻ പഠന സംവിധാനങ്ങൾ പാരമ്പര്യ അധ്യാപനം എന്ന തൊഴിൽ മേഖലയിൽ ഉയർത്തുന്ന വെല്ലുവിളികൾ എന്തെല്ലാമാണ് ?
 - 10) മനുഷ്യഭാഷയിൽ നിന്നു യന്ത്രഭാഷ എങ്ങനെയാണ് വ്യത്യാസപ്പെട്ടിരിക്കുന്നത് ? (4×3=12)
- III. താഴെക്കൊടുത്ത 6 ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 4 എണ്ണത്തിന് 100 വാക്കിൽ കവിയാതെ ഉത്തരം എഴുതുക.
- 11) മലയാളം ഫോണ്ടുകൾ കുറിച്ച് വിവരിക്കുക.
 - 12) ഇൻസ്ക്രിപ്റ്റ് മലയാളം കീബോർഡിന്റെ സവിശേഷതകൾ വിവരിക്കുക.
 - 13) മലയാളം കീ ബോർഡ് നിവേശനരീതികൾ പരിചയപ്പെടുത്തുക.
 - 14) സാമൂഹിക മാധ്യമങ്ങൾ നമ്മുടെ വ്യക്തിജീവിതത്തെ എങ്ങനെയെല്ലാമാണ് സ്വാധീനിക്കുന്നത് ?
 - 15) എന്താണ് ഡീപ് ഫെയ്ക്ക് ? ഇത് സമൂഹത്തിലുണ്ടാക്കുന്ന പ്രശ്നങ്ങൾ എന്തൊക്കെയാണ് ?
 - 16) മലയാളം വെബ്സൈറ്റുകളുടെ ആദ്യകാല ചരിത്രം വിവരിക്കുക. (4×2=8)
- IV. താഴെക്കൊടുത്ത 6 ചോദ്യങ്ങളിൽ 4 എണ്ണത്തിന് കുറിപ്പുകൾ തയ്യാറാക്കുക.
- 17) ഗൂഗിൾ ഡോക്സ്
 - 18) ക്രിയേറ്റീവ് കോമൺസ് ലൈസൻസ്
 - 19) യന്ത്രവിവർത്തനം
 - 20) 'എക്സ്' - സോഷ്യൽ മീഡിയ
 - 21) യൂണികോഡ് കൺസോർഷ്യം
 - 22) ഡിജിറ്റൽ ലൈബ്രറി. (4×1½=6)